



L'Université Numérique en Santé et Sport recrute

Un(e) ingénieur(e) pédagogique

Statut : Personnels de catégorie A (cadre), en détachement ou CDD d'un an renouvelable

Date de prise de fonction : dès que possible

Quotité : 100%

Rémunération : Le salaire sera globalement sur la grille des ingénieurs d'étude, mais sera adapté à l'expertise du candidat retenu

Positionnement du poste :

Environnement et contexte de travail

L'UNESS.fr, en tant qu'Université Numérique Thématique, est une structure de mutualisation nationale pour la pédagogie dans les domaines de la santé et du sport. L'UNESS.fr est un opérateur national qui concourt à la transformation pédagogique par le numérique des professions de Santé et du Sport dans la cadre de la formation initiale et tout au long de la vie.

Quarante-et-une universités françaises ayant des composantes en médecine, pharmacie, odontologie ou sport adhèrent à l'UNESS.fr. Ces universités forment ensemble un groupement d'intérêt public (GIP) qu'elles cofinancent. Tous les membres sont donc des universités en dehors de la conférence des Présidents d'Université (CPU) qui a rejoint le groupement récemment.

L'UNESS.fr a pour vocation :

- Mettre en œuvre une politique nationale de transformation pédagogique à travers une dynamique de mutualisation et d'ouverture :
 - Par la co-production, la diffusion et le partage (mutualisation) de ressources numériques de référence en partenariat avec les équipes pédagogiques des universités, les collèges nationaux d'enseignants (CNCEM) et les sociétés savantes
 - Par le co-développement et la mise à disposition d'un environnement numérique national innovant offerts aux étudiants et aux enseignants des

outils à haute valeur ajoutée pour la pédagogie (plateforme dédiée à la formation et à l'évaluation, e-portfolio, etc).

- En participant à la formation des enseignants, des personnels techniques et administratifs, à la pédagogie numérique et aux usages des TICE
 - En accompagnant les enseignants dans l'intégration des ressources et services numériques dans leurs enseignements et en participant à la conception de parcours innovants par le numérique pour la formation initiale et pour la formation tout au long de la vie (FTLV).
 - En étant partie prenante des réformes pédagogiques nationales (réforme du 3ème cycle des études médicales , etc) et en appui des axes politiques nationaux d'évolution pédagogique (favoriser la réussite et l'égalité des chances, etc).
- Promouvoir la notoriété et la lisibilité de l'offre française de formations de l'enseignement supérieur dans le domaine des formations de Santé et du Sport :
 - En valorisant le patrimoine pédagogique numérique (contenus et méthodes) des Universités et en développant les relations et les partenariats.
 - Au niveau national : en contribuant, par le numérique, au développement d'une information médicale sanitaire et sportive de qualité, et en participant au développement de l'éducation à la santé de la population notamment dans un but de prévention et de santé publique.
 - Au niveau international :
 - En développant les relations internationales utiles aux objectifs du GIP et en contribuant à la promotion de la culture francophone des sciences de la santé et du sport
 - En développant les relations internationales au-delà de la francophonie

L'UNESS opère plusieurs plateformes, appelé écosystème SIDES NG pour plus de 100 000 utilisateurs répartis sur toute la France. La personne recrutée doit s'intégrer à l'équipe d'ingénieurs pédagogiques pour répondre aux besoins des projets de l'UNESS.

Activités principales

L'ingénieur(e) pédagogique, sous la responsabilité du directeur du système d'information, aura pour mission principale d'assurer l'accompagnement technico-pédagogique des projets de l'UNESS.

Il devra notamment :

- Assurer l'accompagnement des équipes enseignantes et experts contenu dans l'utilisation de l'écosystème technique de l'UNESS.fr (plateformes LMS, outils auteurs) et la création de contenu pédagogique.
- Participer aux projets pédagogiques de l'UNESS.fr (MOOC, modules de e-learning, serious games...) en collaboration avec leurs différents acteurs (enseignants/experts contenu, porteurs, partenaires, financeurs, techniciens, prestataires...)
- participer, avec les enseignants, à la détermination de la stratégie pédagogique et à la scénarisation des contenus
- Apporter une assistance technique aux enseignants durant la création de contenus pédagogiques en relations étroites avec les utilisateurs (enseignants, étudiants, administratifs), comprendre leurs besoins et les traduire en spécifications fonctionnelles pour les équipes de réalisation.

- assurer de la formation et de l'accompagnement des utilisateurs pour la prise en main des outils.
- Par son expertise sur les outils numériques, participer au paramétrage et à la configuration des plateformes pédagogiques.
- Jouer le rôle de « product owner » en méthodologie Agile pour des développements concernant l'évolution de l'écosystème SIDES NG

Connaissances et compétences requises

Savoir

Maîtrise des outils TICE et particulièrement la plateforme Moodle, chaînes de production graphique, multimédia et audiovisuel, chaîne éditoriale, technologies Web
 Connaissance et maîtrise de plusieurs outils auteurs et/ou LCMS spécifiques au e-learning (Ispring, Articulate, Scenari, Talentsoft, Camtasia, Thinglink, etc.)
 Techniques de médiatisation de contenus pédagogiques
 Techniques de scénarisation pédagogiques
 Sciences de l'éducation et multimédia (connaissances générales)
 Maîtriser les techniques d'animation de formations, d'ateliers.
 Notions de base dans le domaine juridique notamment : droits d'auteur, droit d'utilisation / diffusion, droit à l'image et droit des contrats
 Connaissances de base en gestion de projet pédagogiques

Savoir-être

Il est nécessaire de savoir travailler en équipe, d'être autonome et de savoir être en relation avec un grand nombre de personnes tant du côté enseignant que technique.

Il est souhaitable d'avoir des notions d'Agilité

Savoir se positionner comme conseil et critique extérieur au métier d'enseignant.

Être une ressource à l'interface entre les équipes techniques et enseignantes.

Diplomatie, sens du relationnel, créativité, autonomie, esprit d'initiative, rigueur et organisation.

Esprit de synthèse et d'organisation de l'information.

Compétences spécifiques

Des notions de flash learning et de serious game, une expérience en gestion de projet serait un plus

Procédure de recrutement :

Les personnes intéressées doivent faire parvenir par voie électronique une lettre de motivation accompagnée d'un curriculum vitae, au plus tard le 15 décembre 2019 à l'adresse suivante : dsi@uness.fr

Il est à noter que les entretiens auront lieu fin décembre 2019, pour une prise de fonction au 1/1/2020 (idéalement)

Contacts :

- Pour toutes questions relatives au poste à pourvoir : dsi@uness.fr