



L'UNESS recherche

Un-e Product Owner – projet SHIFT (H/F)

Statut : Personnel de catégorie A, Poste ouvert aux agents publics et aux contractuels (CDD de 1 an renouvelable)

Date de prise de fonction : le 15/07/2021

Quotité : 100%

Rémunération : cadre de catégorie A

Localisation du poste : 14 av. M. Reynoard 38100 Grenoble

LE GROUPEMENT UNESS.fr

L'UNESS.fr, en tant qu'**Université Numérique Thématique**, est une structure de **mutualisation nationale pour la pédagogie dans les domaines de la santé et du sport**. L'unes.fr est un **opérateur national** qui concourt à la **transformation pédagogique par le numérique des professions de Santé et du Sport dans la cadre de la formation initiale et tout au long de la vie**.

Les Universités françaises ayant des composantes en Médecine, Pharmacie, Odontologie, Maïeutique ou sport adhèrent à l'UNESS.fr. Ces universités forment ensemble un Groupement d'Intérêt Public (GIP) qu'elles cofinancent. La Conférence des Présidents d'Université (CPU) et les Conférences des Doyens de facultés influent le Groupement.

L'UNESS.fr a pour vocation :

- De mettre en œuvre une politique nationale de transformation pédagogique à travers une dynamique de mutualisation et d'ouverture :
 - Par la co-production, la diffusion et le partage (mutualisation) de **ressources numériques** de référence en partenariat avec les équipes pédagogiques des universités, les collèges nationaux d'enseignants (CNCEM) et les sociétés savantes,
 - Par le co-développement et la mise à disposition d'un **environnement numérique national innovant** offrant aux étudiants et aux enseignants des outils à haute valeur ajoutée pour la pédagogie (plateforme dédiée à la formation et à l'évaluation, e-portfolio, etc).
 - En participant à la **formation des enseignants, des personnels techniques et administratifs**, à la pédagogie numérique et aux usages des TICE
 - En accompagnant les enseignants dans l'intégration des ressources et services numériques dans leurs enseignements et en participant à la **conception de parcours innovants par le numérique** pour la formation initiale et pour la formation tout au long de la vie (FTLV).
- De **promouvoir la notoriété et la lisibilité de l'offre** française de formations de l'enseignement supérieur dans le domaine des formations de Santé et du Sport :
- En **valorisant le patrimoine pédagogique numérique** (contenus et méthodes) des Universités et en développant les relations et les partenariats.
- Au niveau national : en contribuant, par le numérique, au **développement d'une information médicale sanitaire et sportive** de qualité, et en participant au **développement de l'éducation à la santé** de la population notamment dans un but de prévention et de santé publique.

- Au niveau international : en développant les **relations internationales** utiles aux objectifs du GIP et en contribuant à la promotion de la culture francophone des sciences de la santé et du sport.

ENVIRONNEMENT ET CONTEXTE DE TRAVAIL

Le projet de Licence SHIFT (STAPS Hybride Interuniversitaire Flexible Tutorée) propose de transformer les parcours de Licence STAPS à une échelle nationale, en privilégiant une approche flexible à même de lever toutes formes d'obstacles d'accès à l'université et permettre à des publics aux profils de plus en plus hétérogènes de construire un parcours de formation personnalisé. Le modèle SHIFT repose sur la transformation des activités pédagogiques de faible niveau cognitif (type : cours magistraux) en ressources numériques mutualisées de qualité permettant ainsi aux établissements de réaliser plus d'activités présentielles à haut niveau cognitif et à haute intensité pédagogique (type : apprentissage par la pratique).

Nous proposons la généralisation d'un dispositif hybride co-construit destiné à offrir des parcours de Licence flexibles selon une approche compétence et s'appuyant sur 3 leviers :

- 1. Une réorganisation modulaire des cours grâce au numérique : cours magistraux en ligne et mutualisés**
- 2. Un parcours de formation personnalisable et flexible dans la durée pour l'adapter aux nouveaux usages et aux parcours personnels et professionnels des étudiants.**
- 3. Une priorité donnée au tutorat individualisé, à la demande, en mode présentiel ou distant (classes virtuelles) et à l'apprentissage par la pratique (learning by doing).**

ACTIVITES PRINCIPALES

Le-la Product Owner (H/F) du projet SHIFT, sous la responsabilité du directeur du système d'information, aura pour mission d'accompagner le projet suivant la méthode Agile. Il jouera le rôle d'assistance au pilotage et de porteur de la vision de la licence flexible résultant du projet.

Votre rôle sera de :

- Comprendre en détail et participer à définir la licence flexible et son fonctionnement pédagogique et administratif. Il formalisera cela dans les documents du projet.
- Analyser les exigences (contraintes et priorités) induites dans la réalisation et la conception des différents éléments du projet : éléments pédagogiques, éléments techniques à utiliser et/ou à développer.
- Formaliser tout ces éléments, notamment sous forme de user stories. Concevoir et mettre en œuvre le formalisme nécessaire pour décrire et cadrer les fonctionnements de la licence et la mise en place des ressources pédagogiques.
- Pour les développements, rédiger les fonctionnalités qui apporteront le maximum de bénéfices aux futurs utilisateurs
- Piloter la backlog : Gérer les priorités de mise en œuvre, piloter la réalisation, s'assurer que les cadrages sont bien respectés. Lever les alertes au besoin.
- Participer à la rédaction des différents documents de formalisation en collaboration avec les équipes enseignantes et les différents comités.
- Découper l'ensemble du processus en sprints ou jalons
- Organiser des tests de contrôle qualité et répondre aux demandes de clarification de l'équipe
- Respecter des deadlines, de la faisabilité et du budget
- Participer à la rédactions des rapports pédagogiques, scientifiques et financiers du projet

Relations fonctionnelles en interne avec les différents pôles métier de la direction des systèmes d'information et à l'externe avec les partenaires du projet SHIFT.

CONNAISSANCES ET COMPETENCES TECHNIQUES

- Connaître une plateforme de pédagogie numérique, de préférence « Moodle »
- Bonne connaissance du milieu Universitaire, des processus de gestion des études (inscriptions, ECTS, diplômes, etc)
- Avoir des connaissances en pédagogie si possible par le numérique
- Connaître les architectures techniques et fonctionnelles d'un système d'information

- Connaître les techniques de génie logiciel
- Connaître une méthode de spécification et/ou de conception
- Expériences des méthodes agiles et des outils qui s’y rapportent
- Savoir rédiger et formaliser les supports d’échange (esprit de synthèse)
- Savoir travailler en mode projet (travail en équipe, reporting, respect des délais fixés)
- Connaissance en UX design

SAVOIR ETRE

- Qualités relationnelles, qualités d’écoute, esprit d’équipe
- Savoir-faire et expériences en communication orale et écrite (capacités rédactionnelles), capacité de synthèse
- Dynamisme, rigueur, sens de l’organisation et des priorités, esprit d’initiative
- Disposer d’un fort esprit d’analyse et de synthèse

PROFIL RECHERCHE

- Titulaire (mis à disposition ou en détachement) ou Contractuel
- BAC + 5 minimum
- Expérience sur poste similaire souhaitée

PROCEDURE DE RECRUTEMENT

Les personnes intéressées doivent faire parvenir par voie électronique une lettre de motivation accompagnée d’un curriculum vitae, **au plus tard le 1^{er} juillet 2021** à l’adresse suivante : rh@uness.fr.

CONTACTS

Pour toutes questions relatives au poste à pourvoir :

- henri.benoit@univ-grenoble-alpes.fr
- dsi@uness.fr.