



L'UNESS recherche

Un(e) architecte logiciel, développeur

Statut : Personnels de catégorie A (cadre), en CDD d'un an renouvelable

Date de prise de fonction : dès que possible

Quotité : 100%

Rémunération : Le salaire sera globalement sur la grille des ingénieurs de recherche, mais sera adapté à l'expertise du candidat retenu. Il ira de 39 000€ à 46 000€ brut annuel.

Positionnement du poste : 14 av. M. Reynoard 38100 Grenoble

Environnement et contexte de travail

L'ARS Grand Est souhaite rénover la gestion des stages des internes en lien avec les aspects pédagogiques portés par l'UNESS pour une gestion anticipée des besoins et parcours professionnels des professionnels en formation

Cette démarche est portée conjointement par l'ARS, les doyens et les établissements au sein du comité régional du suivi de la réforme du 3^è cycle des études médicales mis en place par l'ARS Grand Est

Globalement, le périmètre du projet est le suivant :

- La première brique est le contrat de formation de chaque interne : selon le DES de l'interne, il a une maquette de stages à respecter. En fonction de ses objectifs professionnels personnels, l'interne et son tuteur vont élaborer le contrat de formation qui va tracer globalement les stages que devra faire l'interne durant son 3^{ème} cycle. Cette première brique permet d'avoir une première prospective sur les besoins de postes dans les différentes disciplines.
- Une seconde brique concerne toute la gestion des terrains de stages, c'est-à-dire la gestion des demandes d'agrément des terrains de stage, l'instruction de ces demandes et l'octroi par les facultés et l'ARS des agréments ayant eu une évaluation pédagogique positive.
- Une autre brique est l'interface avec les internes pour les choix de stages à chaque semestre avec tout le processus d'affectation associé. L'outil informatique doit accompagner tout ce processus d'échange entre les CHU/CH les structures ambulatoires, les GHT, les internes, les facultés et l'ARS avec les moteurs de calculs et algorithmes adéquats avec des interfaces des logiciels utilisés par les divers acteurs.

- Un autre élément est toute la partie du suivi du développement des compétences de l'interne au fur et à mesure de ses stages. Cela doit amener à avoir très vite à la fin du stage la validation ou non du stage afin que l'ARS puisse adapter les postes aux besoins réels.
- La dernière brique s'appuie sur toutes les précédentes et offre à l'ARS tous les moyens d'anticipation sur les besoins de postes dans chaque spécialité dans les semestres qui viennent. Ce moteur de calcul va alimenter les différentes briques dans les différents processus de discussion afin que la réalité de chaque acteur arrive à converger pour répondre aux enjeux de qualité de formation et d'encadrement pour les jeunes professionnels, de gestion prévisionnelle des parcours professionnels de réponses aux besoins des territoires et d'attractivité des territoires

Le projet a donc plusieurs facettes :

- La définition des processus de fonctionnement souhaités avec tous les acteurs, en s'appuyant sur l'outil informatique
- La réalisation de l'outil informatique qui va supporter les processus organisationnels décidés.
- Le déploiement de l'outil informatique en lien avec la mise en place des nouveaux processus de fonctionnement. Cette partie inclut les aspects de communication, de formation et d'accompagnement des acteurs

L'ingénieur recruté sera un développeur sur ce projet, centré sur une des briques mais ayant aussi une bonne maîtrise sur les autres briques. Il sera intégré à la Direction du système d'information de l'UNESS qui porte le projet opérationnel, au sein de l'équipe de 4 développeurs portant ce projet avec un chef de projet jouant le rôle de product owner.

Activités principales

L'ingénieur recruté, sous la responsabilité du directeur du système d'information de l'UNESS, partenaire du projet, aura pour missions principales :

- De reprendre en main la brique logicielle dont il a la charge, pour en avoir une totale maîtrise
- De revoir l'architecture d'ensemble, de mettre en place les interactions avec les autres briques.
- De réaliser les développements nécessaires
- D'assurer l'exploitation des données et le suivi applicatif durant les phases d'utilisation massive de l'application (campagnes d'agrément)

L'équipe des 4 développeurs doit maîtriser toute l'architecture et les interactions entre les briques.

Connaissances et compétences requises

Savoir

Maîtriser les technologies de développement, particulièrement PHP.
 Maîtriser les architectures informatiques, l'utilisation des webservices
 Avoir des notions de gestion de processus dématérialisés.

Savoir-être

Il est nécessaire de savoir travailler en équipe, d'être autonome et de savoir être en relation avec un grand nombre de personnes situés sur des sites distants.

Il est souhaitable d'avoir des notions d'Agilité (méthodologie Scrum)

Diplomatie, sens du relationnel, créativité, autonomie, esprit d'initiative, rigueur.

Compétences spécifiques

Des connaissances du contexte des études médicales seraient un plus.

Procédure de recrutement :

Les personnes intéressées doivent faire parvenir par voie électronique une lettre de motivation accompagnée d'un curriculum vitae, au plus tard le 30 novembre 2019 à l'adresse suivante : dsi@uness.fr

Il est à noter que les entretiens auront lieu début décembre 2019, pour une prise de fonction (idéalement) à la suite.

Contacts :

- Pour toutes questions relatives au poste à pourvoir :
dsi@uness.fr