



## L'UNESS recherche

Un(e) architecte logiciel, développeur (H/F)

**Statut** : Personnel de catégorie A, Poste ouvert aux agents publics et aux contractuels (CDD de 1 an renouvelable)  
**Date de prise de fonction** : dès que possible  
**Quotité** : 100%  
**Rémunération** : cadre de catégorie A (en fonction de l'expertise du candidat retenu)  
**Positionnement du poste** : 14 av. M. Reynoard 38100 Grenoble  
**Télétravail** : jusqu'à 3 jours par semaine sont possibles  
**Congés** : 45 jours / an

### Environnement et contexte de travail

L'UNESS.fr, en tant qu'Université Numérique Thématique, est une structure de mutualisation nationale pour la pédagogie dans les domaines de la santé et du sport. L'UNESS.fr est un opérateur national qui concourt à la transformation pédagogique par le numérique des professions de Santé et du Sport dans la cadre de la formation initiale et tout au long de la vie.

Trente-six universités françaises ayant des composantes en médecine, pharmacie, odontologie ou sport adhèrent à l'UNESS.fr. Ces universités forment ensemble un groupement d'intérêt public (GIP) qu'elles cofinancent. Tous les membres sont donc des universités en dehors de la conférence des Présidents d'Université (CPU) qui a rejoint le groupement récemment.

L'UNESS.fr a pour vocation :

- Mettre en œuvre une politique nationale de transformation pédagogique à travers une dynamique de mutualisation et d'ouverture :
  - Par la co-production, la diffusion et le partage (mutualisation) de ressources numériques de référence en partenariat avec les équipes pédagogiques des universités, les collèges nationaux d'enseignants (CNCEM) et les sociétés savantes
  - Par le co-développement et la mise à disposition d'un environnement numérique national innovant offerts aux étudiants et aux enseignants des outils à haute valeur ajoutée pour la pédagogie (plateforme dédiée à la formation et à l'évaluation, e-portfolio, etc).

- En participant à la formation des enseignants, des personnels techniques et administratifs, à la pédagogie numérique et aux usages des TICE
- En accompagnant les enseignants dans l'intégration des ressources et services numériques dans leurs enseignements et en participant à la conception de parcours innovants par le numérique pour la formation initiale et pour la formation tout au long de la vie (FTLV).
- En étant partie prenante des réformes pédagogiques nationales (réforme du 3ème cycle des études médicales , etc) et en appui des axes politiques nationaux d'évolution pédagogique (favoriser la réussite et l'égalité des chances, etc).
- Promouvoir la notoriété et la lisibilité de l'offre française de formations de l'enseignement supérieur dans le domaine des formations de Santé et du Sport :
  - En valorisant le patrimoine pédagogique numérique (contenus et méthodes) des Universités et en développant les relations et les partenariats.
  - Au niveau national : en contribuant, par le numérique, au développement d'une information médicale sanitaire et sportive de qualité, et en participant au développement de l'éducation à la santé de la population notamment dans un but de prévention et de santé publique.
  - Au niveau international :
    - En développant les relations internationales utiles aux objectifs du GIP et en contribuant à la promotion de la culture francophone des sciences de la santé et du sport
    - En développant les relations internationales au-delà de la francophonie

L'UNESS opère plusieurs plateformes, appelé environnement UNESS pour plus de 100 000 utilisateurs répartis sur toute la France. La personne recrutée doit assurer le développement, d'une solution nouvelle génération d'examens sur tablettes, en lien avec le lac de données de l'UNESS en web sémantique.

### **Activités principales**

L'architecte logiciel développeur, sous la responsabilité du directeur du système d'information de l'UNESS, aura pour missions principales d'assurer les développements relatifs au projet d'examens sur tablettes. Il devra :

- Assurer les développements du front end et du back end répondant au cahier des charges, notamment la mise en œuvre du mode progressif web
- Mettre en œuvre toutes les règles de sécurité en termes de développement
- Participer à la définition de l'architecture d'ensemble et à son intégration avec l'environnement UNESS (liens avec le référentiel, liens avec le lac de données, etc)
- D'assurer la maintenance corrective et évolutive du système lorsqu'il sera en exploitation.

### **Connaissances et compétences requises**

#### **Savoir**

Maitriser les technologies de développement, particulièrement Angular 2+, NodeJS, CouchDB/PouchDB.

Maitriser les architectures informatiques, l'utilisation des webservices

Avoir des notions de système d'information.

### **Savoir-être**

Il est nécessaire de savoir travailler en équipe, d'être autonome et de savoir être en relation avec un grand nombre de personnes situés sur des sites distants.

Il est souhaitable d'avoir des notions d'Agilité (méthodologie Scrum)

Diplomatie, sens du relationnel, créativité, autonomie, esprit d'initiative, rigueur.

### **Compétences spécifiques**

Des connaissances du contexte de la pédagogie numérique seraient un plus.

### **Procédure de recrutement :**

Les personnes intéressées doivent faire parvenir par voie électronique, avant le 2 novembre 2021 un CV accompagné d'une lettre de motivation, à l'adresse suivante : [dsi@uness.fr](mailto:dsi@uness.fr)

### **Contacts :**

- Pour toutes questions relatives au poste à pourvoir : [dsi@uness.fr](mailto:dsi@uness.fr)